

# 1. 화면 변경

지정된 다른 화면으로 변경하길 원할 때, 사용자는 아래와 같이 명령어를 보냅니다.



시리얼 명령	EE B1 00 00 01 FF FC FF FF	
명령 부분 분석	EE	프로토콜 시작
	B1 00	명령어 코드 (스크린 변경)
	00 02	변경할 스크린 ID 값
	FF FC FF FF	프로토콜 종료

# 2. 컨트롤 버튼 값 수신

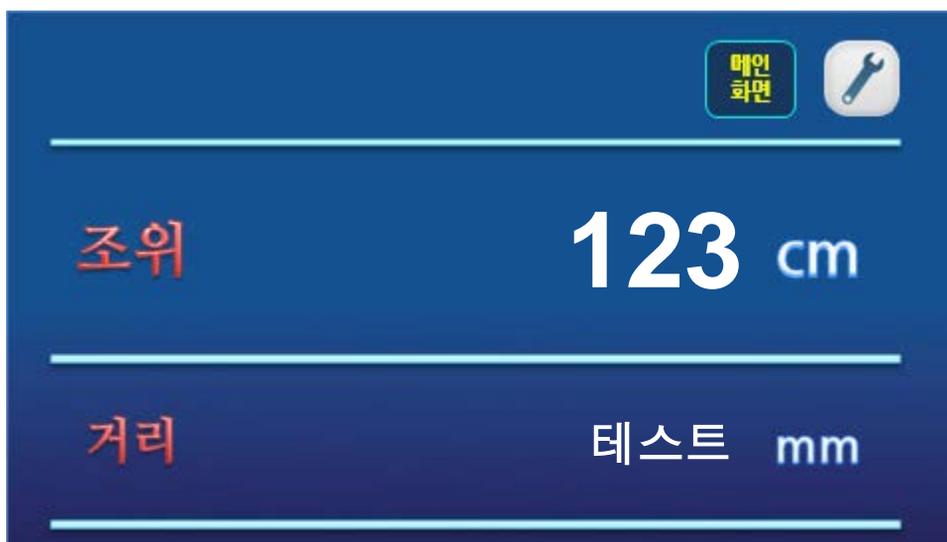
사용자가 현재 화면에서 버튼을 터치하면, 다음과 같이 명령어를 보내옵니다.  
(현재 스크린 ID이 2번이고, 버튼의 컨트롤 ID가 1번일 때를 가정합니다.)



시리얼 명령	EE B1 11 00 02 00 01 10 00 00 FF FC FF FF	
명령 부분 분석	EE	프로토콜 시작
	B1 11	명령어 코드
	00 02 00 01	현재 스크린 ID / 컨트롤 ID
	10	제어 종류(버튼 제어)
	00	버튼 제어 속성(화면 변경)
	00	고정
	FF FC FF FF	프로토콜 종료

### 3. 텍스트 디스플레이 설정

텍스트 영역에 내용을 출력시키기 위해서, 아래와 같이 시리얼 명령을 보냅니다.



시리얼 명령(일반)	EE B1 10 00 04 00 03 31 32 33 FF FC FF FF	
시리얼 명령(한글)	EE B1 10 00 04 00 04 C5 D7 BD BA C6 AE FF FC FF FF	
명령 부분 분석	EE	프로토콜 시작
	B1 10	명령어 코드(텍스트 제어)
	00 04 00 03	제어할 스크린 ID / 컨트롤 ID
	31 32 33	표시할 텍스트 (ASCII)
	C5 D7 BD BA C6 AE	표시할 한글 텍스트 (ANSI) 코드의 내용은 “테스트” 뜻합니다.
	FF FC FF FF	프로토콜 종료
팁	한글을 출력하기 위해서는 한글을 ANSI 코드로 변환시켜 전송하면 됩니다.	

## 4. 시스템 키보드 입력

사용자가 텍스트 영역에 입력하고 싶을때, 시스템 키보드가 나타납니다. 이때, 해당 텍스트를 입력 후, OK를 클릭하면 그 텍스트는 자동적으로 텍스트 영역에 나타나고, 해당 데이터는 업로드됩니다.

